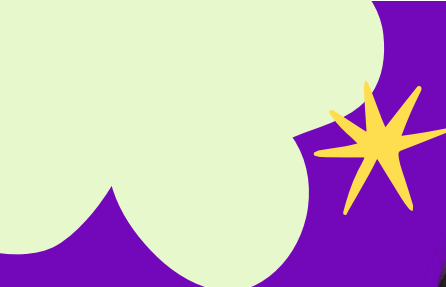

Círculo de la Valentía



Intención:
Fortalecer
autoestima y
sentido de
pertenencia.





Tabla de contenido

También pueden escuchar historias de otros niños o personajes de Alimeythor.

Qué se trabaja:

- Narrativa personal positiva
- Reconocimiento social
- Seguridad emocional
- Comunicación

Dinámica del juego:

Se abre un círculo mágico donde los niños pueden:

- grabar audio
- escribir
- dibujar

para contar algo valiente que hayan hecho.

Después de compartir:

Puedes crear una Medalla de Valentía personalizada con un mensaje positivo.

Ejemplo:

"Fuiste valiente cuando hablaste aunque sentías nervios. Tu luz crece."



Detectores de Miedos con Objetos de Casa



La Toalla Guardiana

Objeto: su toalla favorita

Narrativa:

“La toalla guardiana detecta miedos y abraza emociones.”

Cómo jugar:

- El niño toca al personaje o situación con la toalla.
- Dice qué emoción detecta.
- Luego se envuelve con ella como capa valiente.

Qué trabaja: contención emocional
+ autorregulación corporal.

La Esponja Absorbe-Miedos

Objeto: esponja de baño

Historia:

“La esponja absorbe sustos y los transforma en calma.”

Dinámica:

El niño aprieta la esponja cuando aparece el miedo y dice:

“Detectado: este miedo se siente como...”

Luego describe sensación.

Beneficio psicológico: descarga
tensión física + conciencia
emocional.

El Peluche Sensor

Objeto: peluche preferido

Rol: el peluche es el detector.

Adulto pregunta:

“¿Qué siente el detector?”

El niño responde en nombre del peluche.

Por qué funciona:

Los niños proyectan emociones con más facilidad en terceros que en sí mismos.

La Cuchara Exploradora

Objeto: cuchara de madera o metal

Uso:

El niño la acerca a la escena imaginaria.

El adulto dice:

“La cuchara vibra... algo siente...”

El niño completa:

- qué emoción
- cuán fuerte
- qué necesita el personaje



MIEDOS NOCTURNOS

Si ya sabes a que le teme trabaja con estos objetos.

La Linterna Real

Objeto: linterna o
luz del celular

Regla simbólica:

La luz revela
emociones
invisibles.

El niño ilumina y
 nombra emoción.

Plus: ideal para
miedos nocturnos.

La Almohada Protectora

Objeto: almohadón

Dinámica:

El niño abraza la
almohada y dice:

“Detector
activado.”

Luego describe:

- qué miedo
aparece
- dónde se siente
- qué lo calma

Frase Ritual de Activación

(Decir antes de jugar)

“Objeto guardián, ayudanos a ver lo que el corazón quiere decir.”

Los rituales marcan inicio de experiencia emocional segura.

Regla de Oro para Adultos

Nunca corregir la emoción detectada.

Si el niño dice que el personaje siente miedo → es válido.

El objetivo no es acertar.

El objetivo es reconocer.

El mejor detector no es el más lindo.

Es el que el niño elige.

Siempre preguntá:

“¿Qué objeto de tu casa podría ser un detector mágico?”

Cuando el niño elige, el compromiso emocional se multiplica.

IMPORTANTE!!!

COMENTA EN EL BLOG LO QUE TE HA FUNCIONADO
ASI PODREMOS SEGUIR TRABAJANDO EN MEJORAR.
GRACIAS POR CONFIAR.

